

Výchozí nastavení zvukové karty SoundBlaster  
Play!3 pro učebnu Robotel



### Výchozí nastavení zvukové karty SoundBlaster Play! 3

Toto nastavení vychází z praktických zkušeností s jazykovými učebnami Robotel a lze ho považovat za ideální pro zajištění správné funkčnosti a kvalitního zvukového projevu ve většině případů.

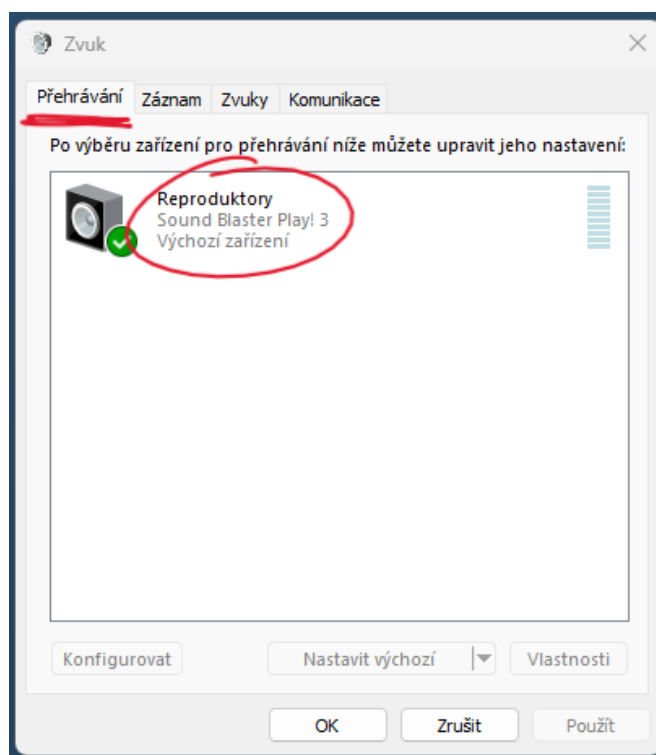
Obecně platí, že ve zvukovém nastavení systému Windows musí být zvuková karta používaná pro jazykovou učebnu nastavena jako jediné výchozí zařízení pro přehrávání i záznam. Ostatní zvuková zařízení (např. mikrofony webkamer, integrované reproduktory a mikrofony, zvuková zařízení přes HDMI apod.) by měla být zakázána, aby nedocházelo k jejich nechtěnému použití během výuky.

Software Robotel SmartClass vždy využívá výchozí zvukové zařízení systému Windows. Z tohoto důvodu je nezbytné mít tato nastavení pod kontrolou a správně je nakonfigurovat. Ideální je, pokud IT administrátor zamezí uživatelům měnit tato nastavení – ať už pomocí lokální, nebo doménové politiky.

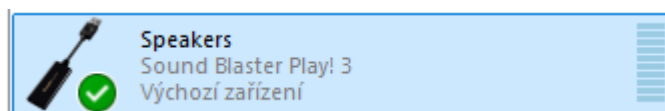
# Základní nastavení zvukové karty SoundBlaster Play3!

## Nastavení parametrů pro přehrávání

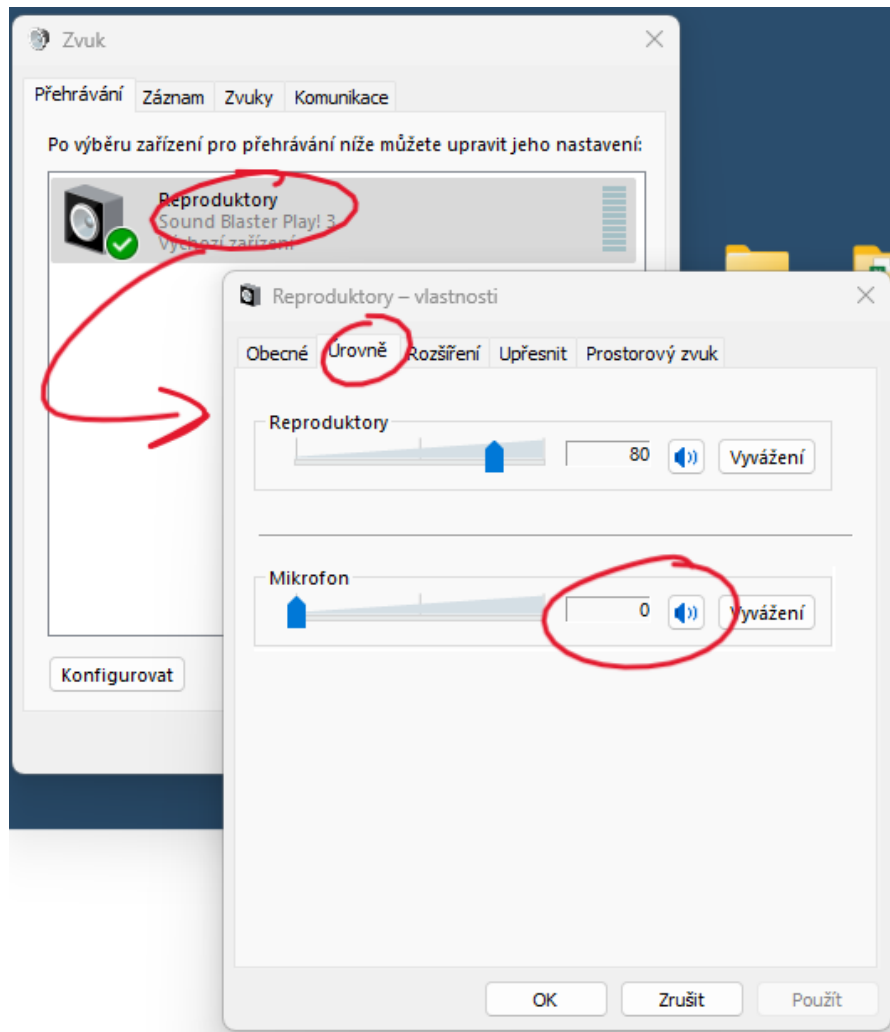
1. Přejděte do nastavení zvuku Windows, na kartu Přehrávání, a nastavte zvukovou kartu SoundBlaster Play3! jako výchozí zařízení. Stejného nastavení dosáhnete zakázáním všech ostatních zařízení na této kartě.



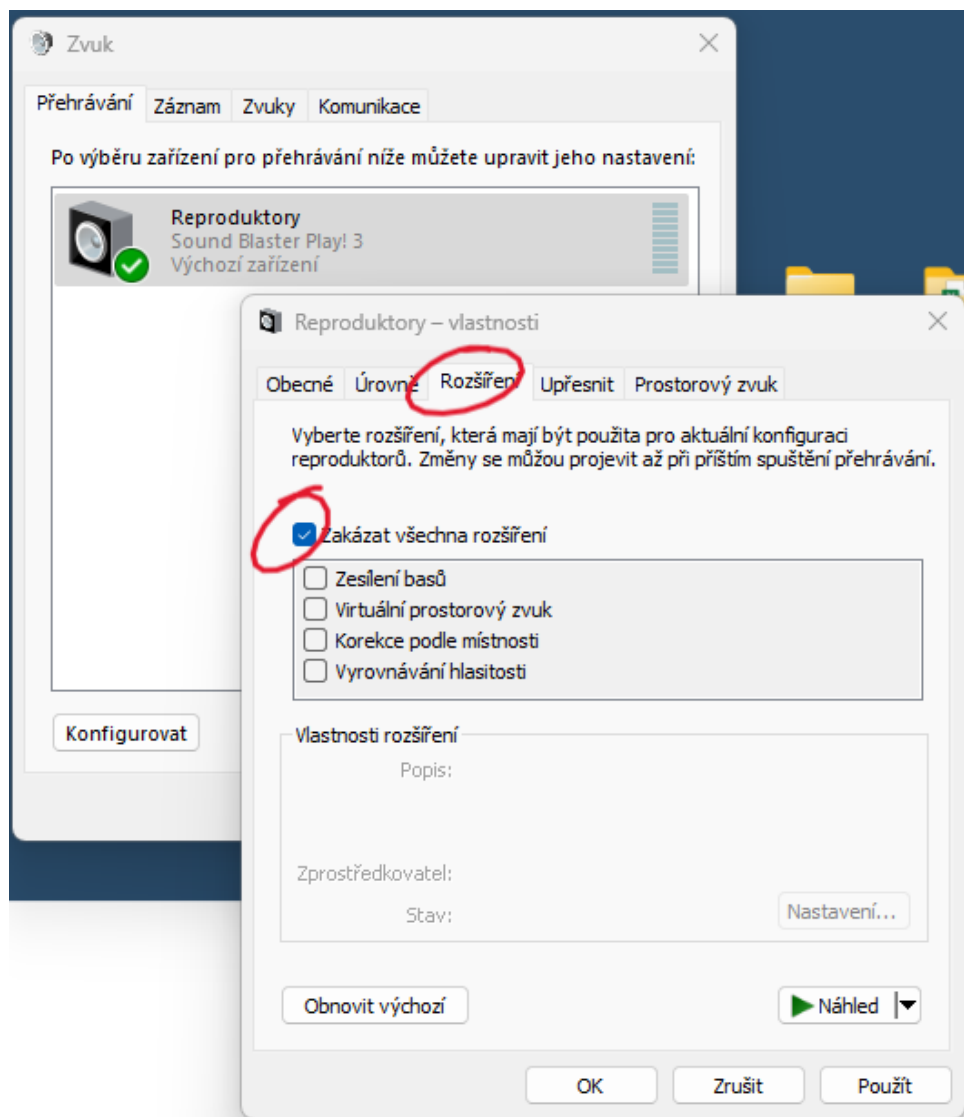
Některé verze ovladačů mohou zobrazovat jinou ikonu



2. Dvojitým klikem na toto již výchozí zařízení přejděte do nastavení, na kartu Úrovně a zde nastavte výchozí hodnoty nastavení hlasitosti (zde 80) jak je vedeno na obrázku, především pak nastavení zpětné vazby do sluchátek na 0 a tlačítko pro funkci MUTE nechte NEAKTIVOVANÉ!

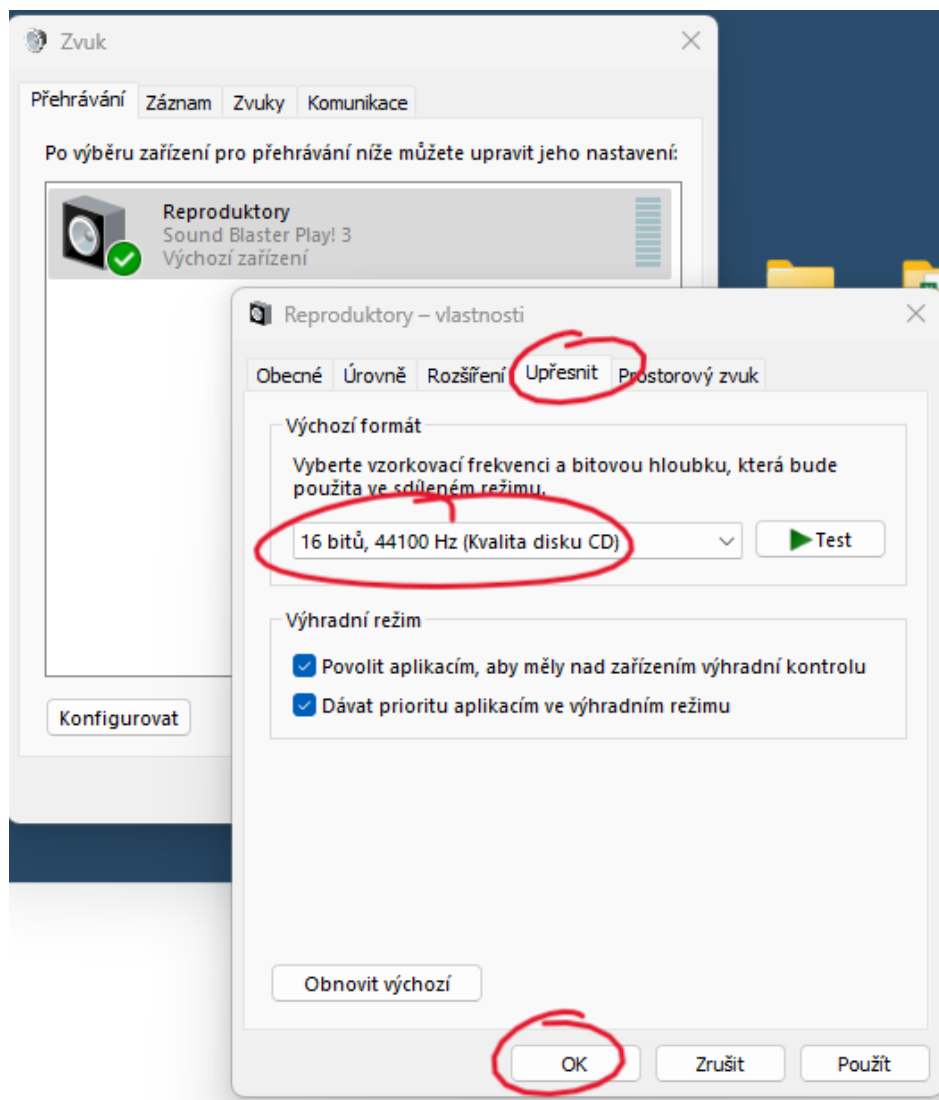


3. Přejděte na záložku Rozšířené (zde se můžou parametry zobrazení lišit v závislosti na ovladačích a aktualizacích) a zakažte veškeré vylepšení zvuku na této kartě

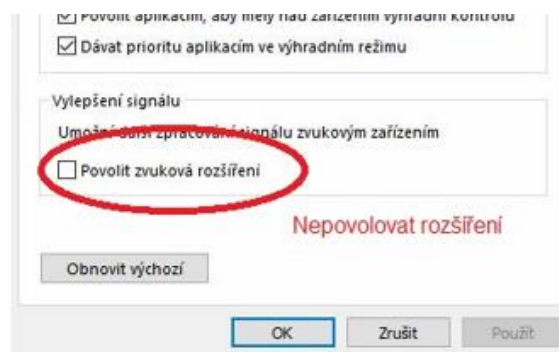


U některé verze ovladačů můžete toto nastavení najít až na kartě Upřesnit a zde tato volba nebude k dispozici, či záložka Rozšířené nebude vůbec dostupná. Viz. další krok

4. Na poslední kartě Upřesnit nastavte nejmenší kvalitu zvuku, tedy 16 bitů se vzorkovací frekvencí 44 100 Hz jak je uvedeno na obrázku



Jak již bylo popsáno výše, u některé verze ovladačů můžete zde navíc najít nastavení rozšířených možností zvuku až zde na kartě. V tomto případě vždy volte volbu nepovolovat zvuková rozšíření jako je na obrázku zde

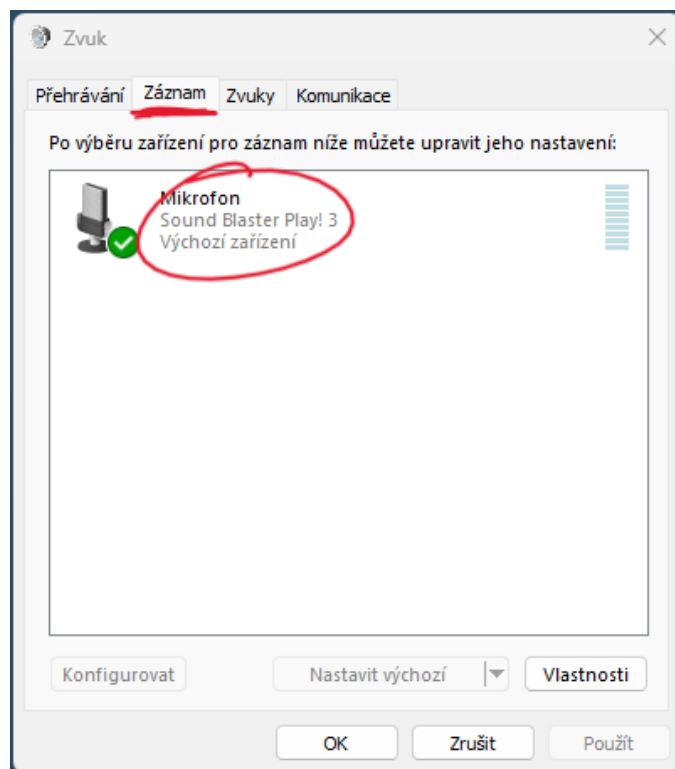


Po nastavení klikněte na tlačítko OK

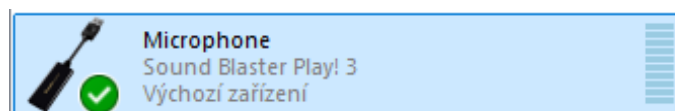
Tímto postupem jste zajistili správnou konfiguraci pro přehrávání zvuku a je třeba podobně nastavit také parametry pro jeho záznam, tedy nahrávky prostřednictvím mikrofону

## Nastavení parametrů pro záznam

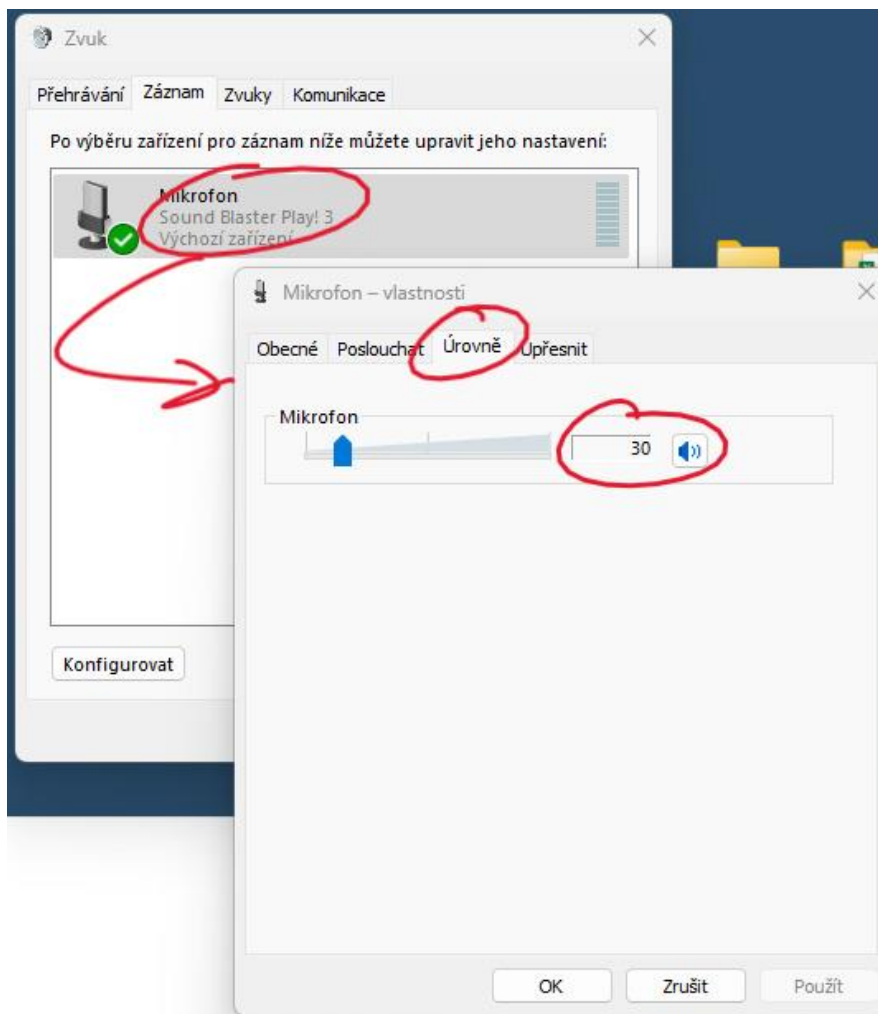
1. Přejděte nyní v nastavení zvuku Windows na kartu Záznam a nastavte zvukovou kartu SoundBlaster Play3! opět jako jediné a výchozí zařízení. Stejného nastavení dosáhnete zakázáním všech ostatních zařízení na této kartě.



Některé verze ovladačů mohou zobrazovat jinou ikonu

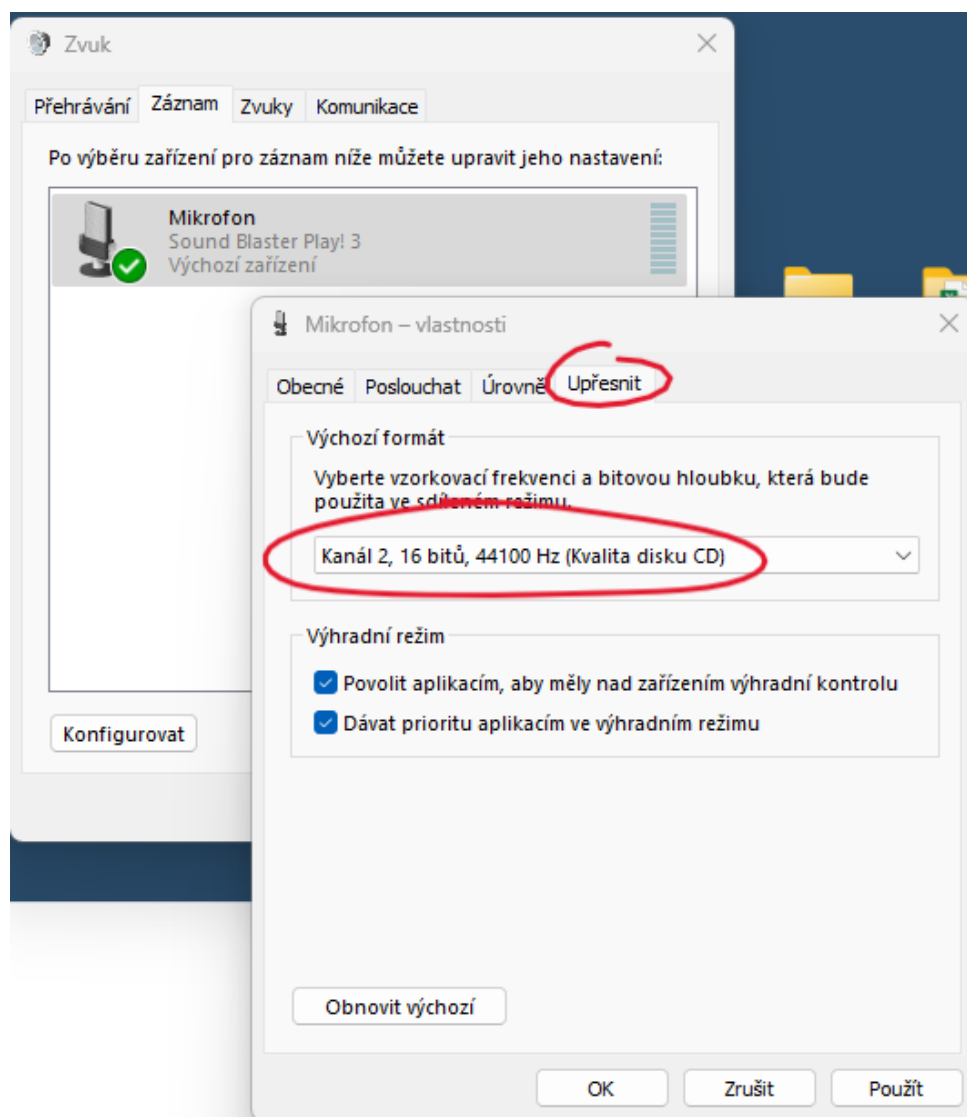


2. Dvojitým klikem na toto výchozí zařízení přejděte do nastavení, na kartu Úrovně a zde nastavte výchozí hodnotu nastavení mikrofonu na úroveň 30. Tato úroveň je výchozí s ohledem na citlivost sluchátek Robotel ale může se v konkrétních případech lišit. V případě že máte jiná sluchátka, nebo úroveň nedosahuje vašich požadavků, je možné tuto úroveň změnit na jinou vámi požadovanou. Pozor jen na to, zda není tato skutečnost ovlivněna ještě jiným faktorem, například ztlumené jednotky studentů, odpojené konektory či poškozená sluchátka...
- Pro stanici učitele je zpravidla tato výchozí úroveň 80%...

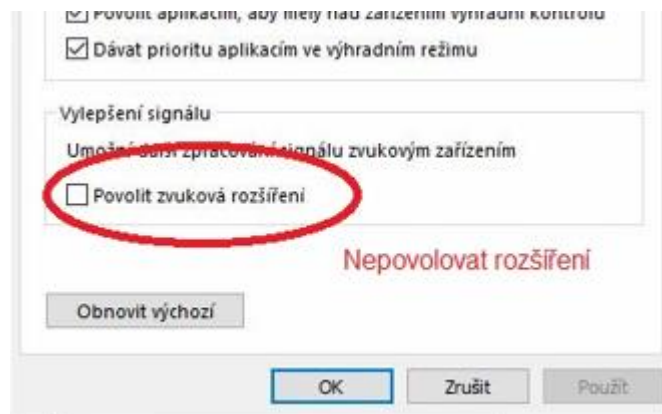




3. Na poslední kartě Upřesnit nastavte opět nejmenší kvalitu zvuku, tedy 16 bitů se vzorkovací frekvencí 44 100 Hz jak je uvedeno na obrázku



Pokud zde opět najdete možnost s volbou Povolit zvuková rozšíření, vždy volte NEPOVOLOVAT at není zvuk pro výuku jazyků a výslovnosti ovlivněn SW nástroji zvukové karty – toto nastavení pak může mít vliv na některé úlohy, předně pak na správné rozpoznání řeči v úlohách SmartClass



Po nastavení opět klikněte na tlačítko OK

Tímto postupem jste zajistili správnou konfiguraci pro záznam zvuku a nyní je třeba nastavení zkontrolovat buď samotným používáním učebny Robotel a jejími aktivitami anebo je možné pro základní otestování použít integrovaný nástroj MS Windows s názvem „Záznam zvuku“. V této aplikaci zkuste pomocí sluchátek nahrát a následně si přehrát vlastní zvuk čímž vyzkoušíte že nahrávání a přehrávání zvuku ve Windows po vašem nastavení fungují