

Výchozí nastavení zvukové karty SoundBlaster Play!3 pro učebnu Robotel



AV Media, a.s. pondělí 24. března 2025







Výchozí nastavení zvukové karty SoundBlaster Play! 3

Toto nastavení vychází z praktických zkušeností s jazykovými učebnami Robotel a lze ho považovat za ideální pro zajištění správné funkčnosti a kvalitního zvukového projevu ve většině případů.

Obecně platí, že ve zvukovém nastavení systému Windows musí být zvuková karta používaná pro jazykovou učebnu nastavena jako jediné výchozí zařízení pro přehrávání i záznam. Ostatní zvuková zařízení (např. mikrofony webkamer, integrované reproduktory a mikrofony, zvuková zařízení přes HDMI apod.) by měla být zakázána, aby nedocházelo k jejich nechtěnému použití během výuky.

Software Robotel SmartClass vždy využívá výchozí zvukové zařízení systému Windows. Z tohoto důvodu je nezbytné mít tato nastavení pod kontrolou a správně je nakonfigurovat. Ideální je, pokud IT administrátor zamezí uživatelům měnit tato nastavení – ať už pomocí lokální, nebo doménové politiky.





Základní nastavení zvukové karty SoundBladter Play3!

Nastavení parametrů pro přehrávání

 Přejděte do nastavení zvuku Windows, na kartu Přehrávání, a nastavte zvukovou kartu SoundBlaster Play3! jako výchozí zařízení. Stejného nastavení dosáhnete zakázáním všech ostatních zařízení na této kartě.

🕲 Zvuk 🛛 🗡
Přehrávání Záznam Zvuky Komunikace
Po výběru zařízení pro přehrávání níže můžete upravit jeho nastavení:
Reproduktory Sound Blaster Play! 3
Výchozí zařízení
Konfigurovat Nastavit výchozí 💌 Vlastnosti
OK Zrušit Použít

Některé verze ovladačů mohou zobrazovat jinou ikonu



2. Dvojitým klikem na toto již výchozí zařízení přejděte do nastavení, na kartu Úrovně a zde nastavte výchozí hodnoty nastavení hlasitosti (zde 80) jak je vedeno na obrázku, především pak nastavení zpětné vazby do sluchátek na o a tlačítko pro funkci MUTE nechte NEAKTIVOVANÉ!





🔮 Zvuk	×	
Přehrávání Záznam	Zvuky Komunikace	
Po výběru zařízení pr	o přehrávání níže můžete upravit jeho nastavení:	
Sound I	uktory Blaster Play! 3 zařícení	
	I Reproduktory – vlastnosti ×	
1	Obecné Urovně Rozšíření Upřesnit Prostorový zvuk	
\searrow	Reproduktory	
	80 (vyvážení	
	Mikrofon	
	0 (Wyvážení	
Konfigurovat		
	OK Zrušit Použít	

3. Přejděte na záložku Rozšířené (zde se můžou parametry zobrazení lišit v závislosti na ovladačích a aktualizacích) a zakažte veškeré vylepšení zvuku na této kartě





🔮 Zvuk	×
Přehrávání Záznam Po výběru zařízení p	Zvuky Komunikace ro přehrávání níže můžete upravit jeho nastavení:
Reproc Sound Výchoz	luktory Blaster Play! 3 í zařízení
	Reproduktory – vlastnosti Obecné Úrovne Rozšířen Upřesnit Prostorový zvuk Vyberte rozšíření, která mají být použita pro aktuální konfiguraci reproduktorů. Změny se můžou projevit až při příštím spuštění přehrávání. Zakázat všechna rozšíření Zesilení basů
Konfigurovat	Virtuální prostorový zvuk Korekce podle místnosti Vyrovnávání hlasitosti Vlastnosti rozšíření
	Popis: Zprostředkovatel:
	Stav: Nastavení
	Obnovit výcnozi OK Zrušit Použít

U některé verze ovladačů můžete toto nastavení najít až na kartě Upřesnit a zde tato volba nebude k dispozici, či záložka Rozšířené nebude vůbec dostupná. Viz. další krok

4. Na poslední kartě Upřesnit nastavte nejmenší kvalitu zvuku, tedy 16 bitů se vzorkovací frekvencí 44 100 Hz jak je uvedeno na obrázku





🜒 Zvuk	×
Přehrávání Záznam	Zvuky Komunikace
Po výběru zařízení pr	o přehrávání níže můžete upravit jeho nastavení:
Reprodu Sound I Výchozí	uktory Blaster Play! 3 zařízení
	🕅 Reproduktory – vlastnosti 🛛 🕹 🗙
	Obecné Úrovně Rozšíření Upřesnit Prostorový zvuk
	Výchozí formát
	Vyberte vzorkovací frekvenci a bitovou hloubku, která bude použita ve sdůeném režimu,
	16 bitů, 44100 Hz (Kvalita disku CD) 🗸 🕨 Test
	vynradni rezim
Konfigurovat	Dávat prioritu aplikacím ve výhradním režimu
	Obnovit výchozí
	OK Zrušit Použít

Jak již bylo popsáno výše, u některé verze ovladačů můžete zde navíc najít nastavení rozšířených možností zvuku až zde na kartě. V tomto případě vždy volte volbu nepovolovat zvuková rozšíření jako je na obrázku zde

Vylepšení signálu	
Umoše Join zpraco	versí slenálu zvukovým zařízením
Povolit zvuková r	ozšíření
Statement of the local division of the local	
	Nepovolovat rozšíření





Po nastavení klikněte na tlačítko OK

Tímto postupem jste zajistili správnou konfiguraci pro přehrávání zvuku a je třeba podobně nastavit také parametry pro jeho záznam, tedy nahrávky prostřednictvím mikrofonu

Nastavení parametrů pro záznam

 Přejděte nyní v nastavení zvuku Windows na kartu Záznam a nastavte zvukovou kartu SoundBlaster Play3! opět jako jediné a výchozí zařízení. Stejného nastavení dosáhnete zakázáním všech ostatních zařízení na této kartě.



Některé verze ovladačů mohou zobrazovat jinou ikonu







2. Dvojitým klikem na toto výchozí zařízení přejděte do nastavení, na kartu Úrovně a zde nastavte výchozí hodnotu nastavení mikrofonu na úroveň 30. Tato úroveň je výchozí s ohledem na citlivost sluchátek Robotel ale může se <u>v konkrétních případech lišit.</u> V případě že máte jiná sluchátka, nebo úroveň nedosahuje vašich požadavků, je možné tuto úroveň změnit na jinou vámi požadovanou. Pozor jen na to, zda není tato skutečnost ovlivněna ještě jiným faktorem, například ztlumené jednotky studentů, odpojené konektory či poškozená sluchátka...

Přehrávání Záznam Po výběru zařízení p	Zvuky Komunikace ro záznam níže můžete upravit je	ho nastavení:	
Sound Výchoz	in Biaster Play! 3 Zařízeni Obecné Poslouchat Úrovni Mikrofon	ě Upřesnit	
Konfigurovat			
		OK Zrušit Použ	ít

- Pro stanici učitele je zpravidla tato výchozí úroveň 80%...





3. Na poslední kartě Upřesnit nastavte opět nejmenší kvalitu zvuku, tedy 16 bitů se vzorkovací frekvencí 44 100 Hz jak je uvedeno na obrázku



Pokud zde opět najdete možnost s volbou Povolit zvuková rozšíření, vždy volte NEPOVOLOVAT at není zvuk pro výuku jazyků a výslovnosti ovlivněn SW nástroji zvukové karty – toto nastavení pak může mít vliv na některé úlohy, předně pak na správné rozpoznání řeči v úlohách SmartClass





Vylepšení signálu	
Umošni aura zprac	ování tionálu zvukovým zařízením
Povolit zvuková	rozšíření
	Nepovolovat rozšíření

Po nastavení opět klikněte na tlačítko OK

Tímto postupem jste zajistili správnou konfiguraci pro záznam zvuku a nyní je třeba nastavení zkontrolovat buď samotným používání učebny Robotel a jejími aktivitami anebo je možné pro základní otestování použít integrovaný nástroj MS Windows s názvem "Záznam zvuku". V této aplikaci zkuste pomocí sluchátek nahrát a následně si přehrát vlastní zvuk čímž vyzkoušíte že nahrávání a přehrávání zvuku ve Windows po vašem nastavení fungují